# Bagian 1: Basic

1. Bagaimana penguasaan kamu mengenai bahasa pemrograman/framework/teknologi berikut? (Isi dengan memberikan score 0-10 → 0: tidak menguasai - 10: sangat menguasai)
   1. React Native : 5
   2. React : 7
   3. ES6 : 8
   4. Android Java : 3
   5. Kotlin : 0
   6. iOS (Obj C/Swift) : 0
   7. REST API : 8
   8. GraphQL : 3
   9. Git : 8
   10. Analytics Tools (Google Analytics, Firebase Analytics, dll) : 0
   11. Crash Reporting Tools (Crashlytics, Firebase, dll) : 0
   12. NodeJs : 5
   13. AWS : 0
   14. Google Cloud Platform : 0
   15. Kubernetes : 0
   16. SCRUM : 8
2. Ceritakan mengenai project-project yang pernah kamu kerjakan (e.g. school project / freelance / iseng / Open source contribution, dll). Jelaskan secara singkat mengenai project tersebut, role kamu dalam tim (jika bukan project perseorangan), dan link showcase (jika ada).

**Project dari perusahaan sebelumnya :**

* Membantu mengembangkan Gaji.id versi 2 – Frontend dev. (Angular)
* Membantu mengembangkan webview katalog pada aplikasi Prosehat
* Mengembangkan aplikasi inventory management
* Membantu mengembangkan website dishub.kotabogor.go.id – Frontend

**Project freelance :**

* Mengembangkan website blkbekasi.kemnaker.go.id – Fullstack dev. (Codeigniter, Jquery, Datatables)
* Membuat Dashboard Transwap – Frontend dev. (React.js)
* Membuat Dashboard DMW – Frontend dev. (Jquery, Chart.js)
* Membuat Landing Page panen.id (Jquery)
* Membuat Landing Page surfee.co.id (Jquery)
* Membuat Landing Page event Wedding Wonderland Hitched (Jquery)
* Membuat Front Page Pesanlab (Jquery)

**Iseng-iseng :**

* Mengelola dan membuat tutorial pada website devaradise.com dalam 2 bahasa (Inggris / Indonesia)
* <https://codepen.io/syakirurahman/>
* <https://github.com/syakirurahman/>
* <https://lab.devaradise.com>
* <https://www.devaradise.com/id/portfolio>

1. Tuliskan ide kamu untuk improvement aplikasi Pahamify:

* Disamping aplikasi mobile, menurut saya pahamify juga dapat menyediakan aplikasi berbasis webnya karena belajar lewat handphone mudah terdistraksi oleh hal lain (contoh. Notif media sosial, ol shop, dsb). Belajar lewat aplikasi web yang mana harus lewat laptop dapat meminimalisir hal tersebut serta dapat memberikan fokus dan fleksibilitas UX pada user.
* Keep invest more on **People**!

# Bagian 2: Algorithm

*Combination Generator*

Misalkan terdapat 3 kategori: Hewan, Buah, dan Warna. Untuk setiap kategori, terdapat beberapa kemungkinan nilai yaitu:

* Hewan dapat berupa anjing, kucing, burung, ular atau ikan.
* Buah dapat berupa apel, jeruk, anggur, semangka, nanas, pepaya atau pisang.
* Warna dapat berupa hitam, putih, merah, biru, kuning atau hijau.

Buatlah fungsi yang menerima input array of kategori dan menghasilkan output array of nilai, dimana nilai dari setiap kategori dipilih secara random (case 1). Jika dalam array input ada kategori yang berulang, nilai pada output tidak boleh berulang (case 2,3)

Contoh:

**Input case (1)** = [Hewan, Buah, Warna]

**Output**

* [anjing, apel, hitam] → benar
* [ikan, anggur, putih] → benar
* [pisang, biru, anjing] → salah, karena urutan tidak sesuai dengan input
* [burung, ular,hijau] → salah, karena tidak sesuai kategori input
* [harimau, jeruk, biru] → salah, karena harimau tidak ada di kemungkinan nilai
* [kucing, ular, jeruk, hijau] → salah, karena jumlah tidak sesuai input

**Input case (2)** = [Hewan, Buah, Warna, Hewan]

**Output**

* [kucing, anggur, hitam, ular] → benar
* [ular, burung, anggur, hitam] → salah, urutan tidak sesuai dengan input
* [ikan, anggur, merah, ikan] → salah, karena “ikan” muncul 2x

**Input case (3)\*** = [Hewan, Hewan, Hewan, Hewan, Hewan]

**Output**

* [anjing, kucing, burung, ular, ikan] → benar
* [kucing, ular, ikan, burung, anjing] → benar
* [anjing, ular, burung, ular, ikan] → salah, karena “ular” muncul 2x

\*) Jumlah kemunculaan kategori pada input tidak akan melebihi jumlah kemungkinan nilai pada kategori tersebut. Misalkan: tidak mungkin diberikan input sebagai berikut: [Hewan, Hewan, Hewan, Hewan, Hewan, Hewan] karena kemungkinan nilai pada kategori “Hewan” hanya ada 5 (anjing, kucing, burung, ular atau ikan)

\*\*Kamu boleh membuat solusi algoritma ini menggunakan bahasa pemrograman Javasript, Java, C#, phyton, Go, atau bahasa pemrograman lainnya. Kirim file kode nya bersama deliverable bagian 3.

# Bagian 3: Project Simulation

### Description

Buatlah sebuah aplikasi untuk menampilkan list seluruh Pokemon beserta detail informasi dari masing-masing Pokemon

### Instruction

1. Buatlah aplikasi katalog Pokemon berdasarkan design berikut: <https://mockingbot.com/app/4g3G3AEMB6vz7Ffcy5bNuiiBXWPpV2c>

(Gunakan mode “Handoff” untuk mempermudah dalam implementasi UI)

1. Aplikasi minimal memenuhi requirement berikut:
   1. Pengguna dapat melihat list seluruh pokemon
   2. Pengguna dapat melihat informasi yang lebih detil dari masing-masing pokemon (nama, kode nomor, tipe, skill, evolusi, dll)
2. Disarankan untuk mengembangkan aplikasi ini menggunakan React Native atau React. Jika kamu tidak familiar dengan dua framework tersebut, kamu boleh menggunakan framework berbasis javascript yang lain, atau native Android/iOS atau framework lain yang kamu kuasai.

(Preferensi: React Native > React > Framework javascript lain / native Android/iOS > framework lain)

1. Data Pokemon yang digunakan di aplikasi ini bisa kamu akses melalui GraphQL di <https://graphql-pokemon.now.sh/>. More info: <https://github.com/lucasbento/graphql-pokemon>
2. Kamu boleh menggunakan library/tools tambahan yang dapat mempermudah pengerjaan. Misalkan untuk mempermudah mengakses GraphQL, kamu bisa menggunakan axios (<https://github.com/axios/axios>)
3. Kamu tidak diperkenankan untuk membagikan/mempublikasikan project ini ke public misalkan upload ke github dll.
4. Kirimkan Project folder yang telah di zip beserta build output (misal: APK file) jika ada.
5. Batas waktu pengerjaan project ini adalah 2x24 jam, terhitung dari saat dokumen ini dikirimkan. Jika kamu memerlukan waktu tambahan, silahkan dikomunikasikan.
6. Nilai tambahan:
   1. Ganti “MyAppTitle” dengan nama aplikasi kreasi kamu, yg menarik dan cocok dengan fungsi aplikasi ini.
   2. Tambahkan fitur-fitur lain yang menurut kamu dibutuhkan oleh aplikasi ini.
   3. Redesign sebagian/seluruh design aplikasi ini untuk meningkatkan user experience

\*) Kirimkan (attach/upload GoogleDrive) dokumen yg telah kamu isi (bagian 1) bersama file bagian 2 deliverables project (bagian 3) dengan me-reply email technical test ini.